Stefano Borzì

{

- Cancellazione nodo in una struttura dati binaria

- Dividi et impera

- MergeSort e complessità

}

Alfio Palermo

{

-Pila e Coda implementazioni sia come liste sia come array

}

Trupia Ludovico

{

- Differenza della Complessità tra gli algoritmi Sort:Selection, Insertion, Merge e Quick

- Numero di chiamate ricorsive nel QuickSort

- MergeSort e complessità totale dell'algoritmo e della parte di Fusione(Merge)

}

Tascone Danilo

{

- Complessità spaziale del quicksort nel caso peggiore? Ovvero quante chiamate ricorsive sono attive contemporaneamente? Scrivere l'albero di ricorsione.

- Allocazione dinamica e statica, heap e stack.

- Come implementare una coda utilizzando due Stack.

- Dato un array di n-elementi e volendo implementare una struttura dati dinamica, cosa faccio quando termino lo spazio nell'array? Risposta: Si raddoppia la dimensione.

}

Elia Vacanti {

- implementazione stack e coda

- overloading overriding

- variabili globali

}

Alberto Costa {

- Albero (in generale, definizione...ecc.)

- merge sort

- divide et impera

- definizione variabile static

}

Adriano Ferraguto { Merge Sort - Visibilità di variabili - Alberi (definizione di albero, altezza di un albero binario ben bilanciato, altezza massima di un albero) }

Alessio Piazza {

- Complessità temporale e spaziale nei casi medio e pessimo di selection, insertion, quicksort e mergesort

- Come si comportano nel caso di un array già ordinato

- Albero di ricorsione del caso pessimo del quicksort

- Fuzioni const

}

Altre Domande {

- Complessità di tutte le operazioni effettuabili su alberi

- Trovare il successivo di un elemento in un albero

}

Vinz Filetti {

- Procedura ottimizzata per l'inserimento dell'n+1 elemento in un array di dimensione n, pieno.

- Procedura ottimizzata per la cancellazione di un elemento da un array di dimensione n.

- Ricerca in un array ordinato, array disordinato, lista ordinata.

- Parametri di Default.

- Complessità ricerca in un albero.

- Complessità ricerca minimo in un albero.

- Numero massimo di nodi in un albero di n livelli.

}

Erika Molino {

- Definizione ricorsiva di albero e lista

- Complessità algoritmi di ordinamento

- Implementazione partition

- Passaggio parametri nelle funzioni

- Static factory

}

Mauro Mazza {

- Definizione e implementazione (non ho scritto il codice, sia chiaro) di un array circolare;

- Complessità dell'unione di due array già ordinati in un unico array ordinato;

- Algoritmo da preferire nella procedura d'ordinamento sopra citata , motivo e se presenti vantaggi in termini di complessità;

- Ho parlato a raffica e nel farlo ho esposto più algoritmi e quindi ho dovuto dirgli le varie complessità : Selection sort -> Qiuick Sort -> Merge Sort;

}

Marco Costanzo {

- Algoritmi di ordinamento

- BubbleSort ottimizzato e non ottimizzato con rispettive complessità temporali ed esempio nel caso peggiore

- ricerca in un array ordinato (codice)

- ricerca dicotomica

}

Salvo Borgesi {

- Definizione variabile REGISTER

- complessità Quicksort

- funzionamento Quicksort

}

Vincenzo Aliperti {

- Cos'è il predecessore in un BST (hanno voluto la risposta secondo le dispense di analisi/discreta, quella ordinaria secondo i BST non basta, questo almeno per catalano)

- Definizione ricorsiva di Lista

}

Alessio Liotta { // cit. "Ma chiddi su cuntaturi!!"

- Complessità di un ciclo FOR con incrementi differenti

- Differenza static e const

- Visibilità di variabili con lo stesso nome ma diverso tipo

- Definizione ricorsiva di albero.

}

Gabriele Cubeda {

- Static Factory

- Funzione statica

- for logaritmico ( semplicemente -> for(int i = 1; i < n; i = i \* 2); )

- Operatore di scope ( per variabile globale-> ::nomeVariabile )

- Binding

}

Giorgio Balsamo {

- Cancellazione e inserimento in un array con complessità

- Implementazione ricerca binaria iterativa

- metodo per vedere se un array è ordinato

}

Alessandro Catalano {

- Natural Fill

- BFS (funzionamento, codice e complessità)

- dato un array NON ORDINATO: complessità della rimozione di un elemento e complessità se volessimo riempire questo buco

}

Pierpaolo Pecoraio {

- Costruttore di Copia

- Static Factory

- Scrivere funzione che calcoli logaritmo (sia iterativo che ricorsivo)

}